

Задания по дисциплине КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Справочная информация по ссылке https://cadinstructor.org/cg/kompas_3d

ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ИНТЕРФЕЙСА 3D-МОДЕЛИРОВАНИЯ. СОЗДАНИЕ ТРЕХМЕРНЫХ МОДЕЛЕЙ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ТЕЛ. ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛЕЙ ОПЕРАЦИЯМИ ВЫДАВЛИВАНИЯ.

1. Выполнить 3-х мерную модель детали по вариантам. Номер по списку в журнале соответствует номеру карточки, если по списку вы 19, номер карточки 1, если 20 – номер карточки 2, и так далее.
2. Сохранить файл под своей фамилией, номер группы, дата занятия

Пример выполненной работы





